

GRUPO:

```
oublic class Cuenta {
private double saldo:
private String titular;
private String codCuenta;
public Cuenta(String miCuenta,
    String miTitular, double miSaldo) {
         codCuenta = miCuenta;
         titular = miTitular;
         saldo = miSaldo;
public String getTitular(){
    return this.titular;
public void ingreso(double cantidad) {
}
public class Banco {
private Cuenta[] cuentas;
private int cuentas Abiertas;
```

E-MAIL:

Se muestran parcialmente algunas de las clases java para un sistema de gestión de un banco:

1. Diga si el constructor es correcto (SI/NO) y corríjalo en caso negativo.

Respuesta: SI

2. Escriba una sentencia para crear un objeto con identificador c1, de clase Cuenta, con código 100-22-1001, titular Juan Español y saldo cero euros.

#### Respuesta:

Cuenta c1 = new Cuenta ("100-22-1001", "Juan Español", 0.0);

3. Defina un constructor sin parámetros para la clase Banco, que pueda almacenar 1000 cuentas y que ponga el número de cuentas abiertas a cero.

Repuesta:

public Banco(){
cuentas = new Cuenta [1000]; cuentasAbiertas=0;
}

4. Escriba la cabecera de un método interno de la clase Cuenta (no accesible desde fuera de la clase), de nombre cuentaDeudora y sin parámetros que devuelva un boleano (true si el saldo es negativo, false en caso contrario).

Respuesta:

private boolean cuentaDeudora ()

5. Escriba el cuerpo del método ingreso (cabecera en el cuadro superior), que añade una cantidad de dinero (parámetro) al saldo de la cuenta.

## Respuesta:

saldo = saldo+cantidad; o saldo += cantidad;

6.Cree un array llamado cuentas Deudoras que pueda contener 100 cuentas (clase Cuenta):

### Respuesta:

Cuenta [] cuentasDeudoras = new Cuenta [100];

7. Dado un array de cuentas llamado misCuentas, del que desconocemos su longitud, escriba la expresión para obtener el titular de la última cuenta (el que ocupa la última posición del array, suponiendo que existe).

### Respuesta:

misCuentas[misCuentas.length -1].getTitular();

8. Escriba el cuerpo del método public boolean esMultiploDeTres (int n) que devuleve true cuando el entero n es múltiplo de 3 y false en caso contrario

## Respuesta:

return n%3==0;

9. Diga si las sentencias siguientes son o no correctas. Indique qué son las variables x e y: de tipo primitivo u objeto:

Double x = 5%100; double y= (float) 3/2;

# Respuesta:

Correctas. X objeto, y primitivo

10. Diga cuáles son los valores de x e y tras ejecutar las sentencias del apartado anterior.

## Respuesta:

x=5.0, y=1.5